

NIVEAU : DEBUTANT

DIDACTIEL N°9 : UN MOULIN A BLE

Nous allons aborder dans ce tutoriel, la construction d'un moulin à blé avec tapis roulants (conveyor) animés et sonorisés. Ce moulin n'est pas fonctionnel (chargement /déchargement des wagons, mais il pourrait le devenir grâce à un futur tutoriel à venir.

Comme d'habitude, commençons par voir le matériel nécessaire :

Toutes les dépendances nécessaires sont dans le fichier Tutoriel9.zip téléchargeable sur le Forum « Trainz et compagnie».

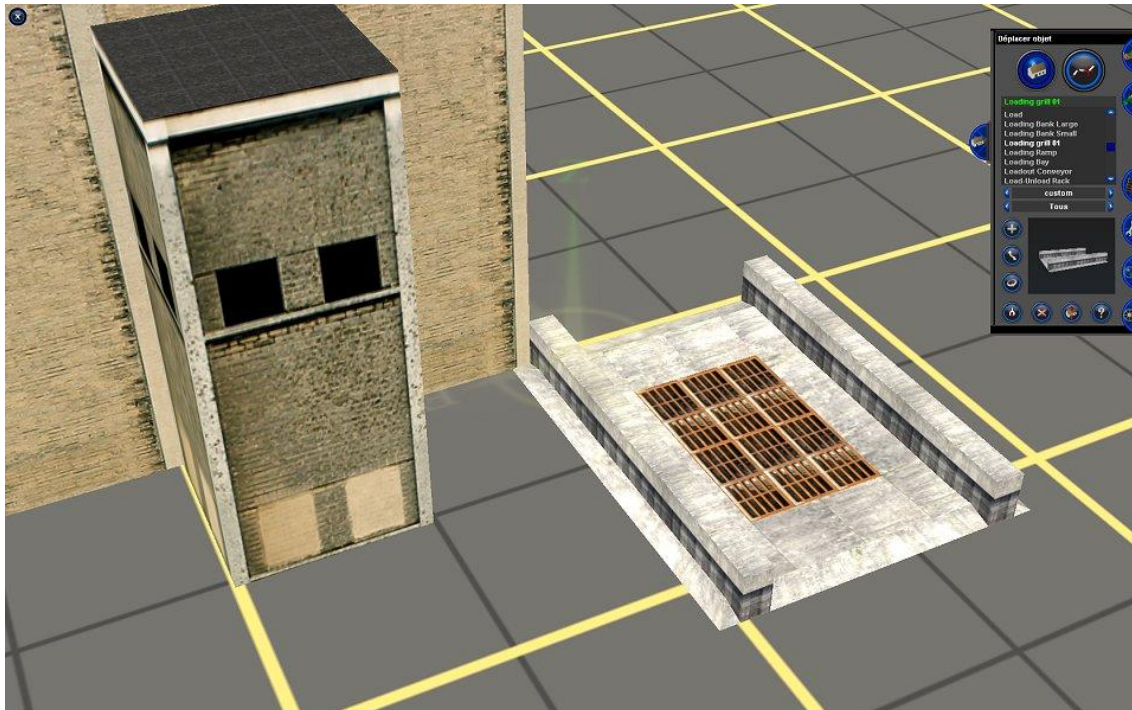
De la voie, ici de la VMD DBrown parce qu'elle est jolie, mais vous pourrez utiliser la voie que vous voulez !

ATTENTION : Avant de commencer bien définir l'emplacement de la gare, car une fois réaliser on ne peut pas la déplacer !

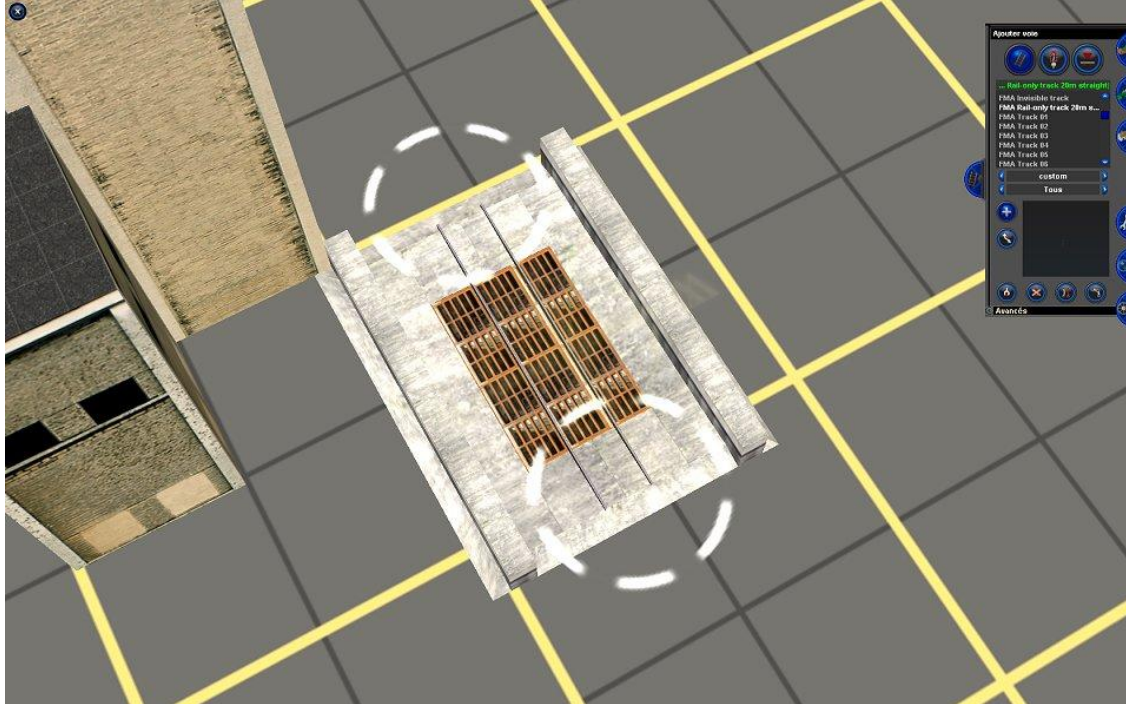
1 – Positionnons notre bâtiment à l'aide des outils déplacer et rotation pour l'amener à l'endroit désiré. Son nom dans la liste : **FABRYKA - PREZEPOMPOWIA**



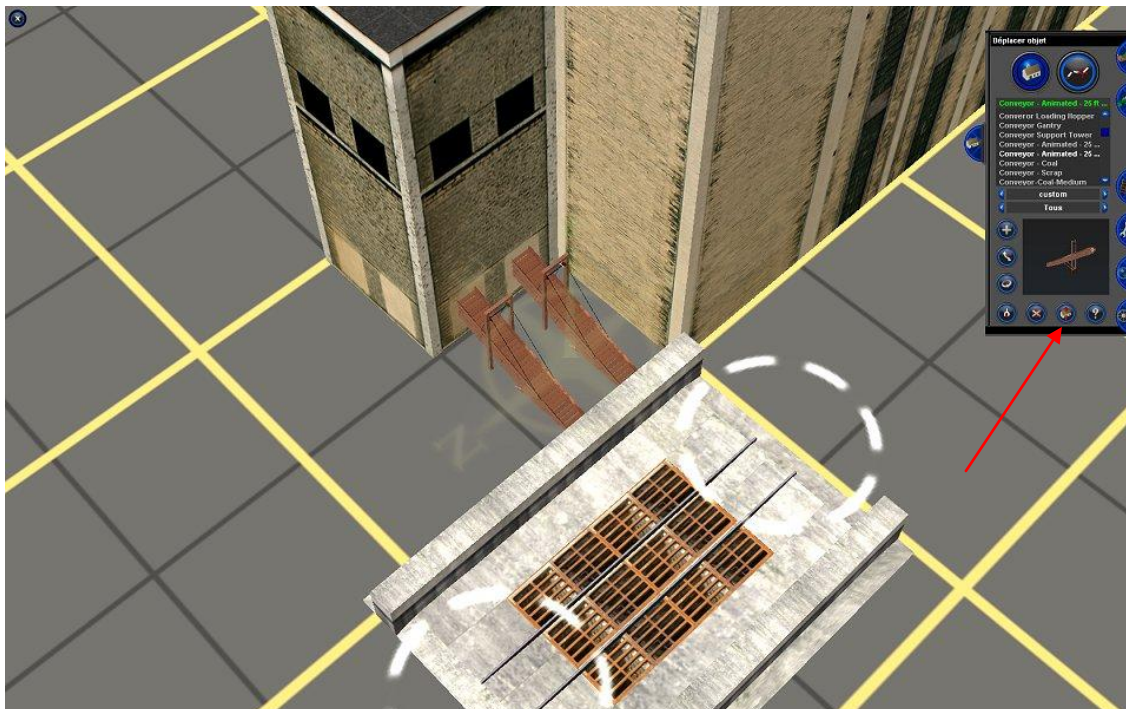
2 – Positionnons le déversoir maintenant, comme ceci.
Son nom dans la liste : **LOADING GRILL 01**



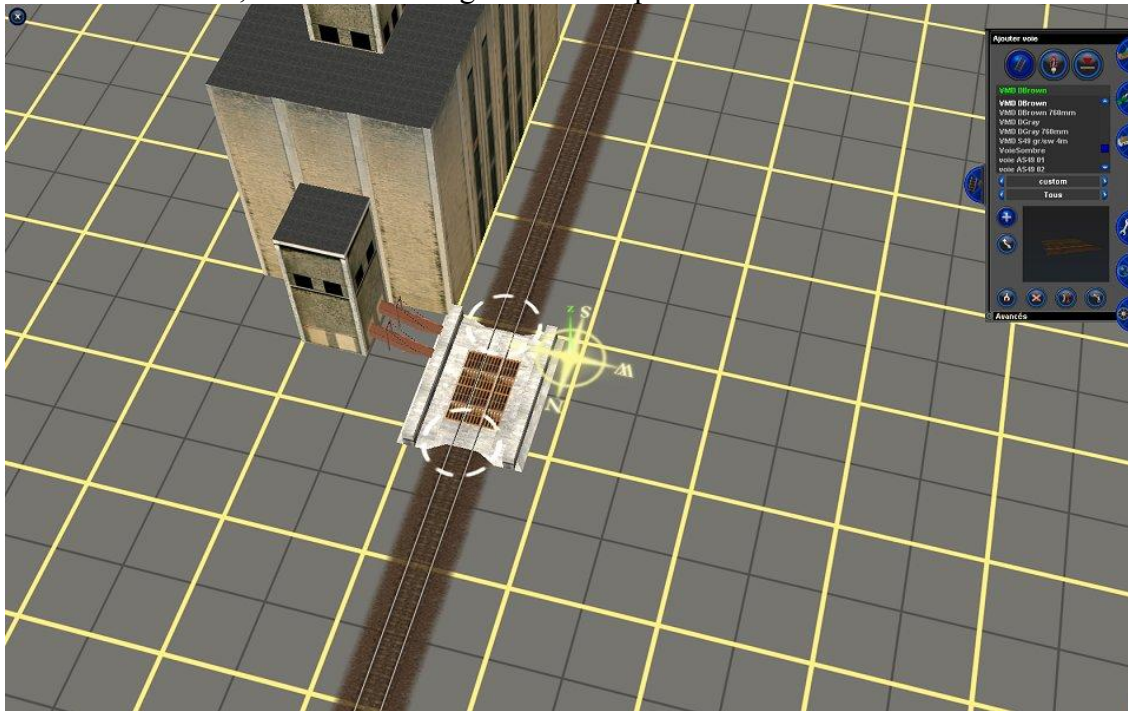
3 – Posons la voie sur le déversoir, servez vous de la grille pour aligner la voie.
Son nom dans la liste (rails) : **FMARAIL-ONLY TRACK 20M STRAIGHT**



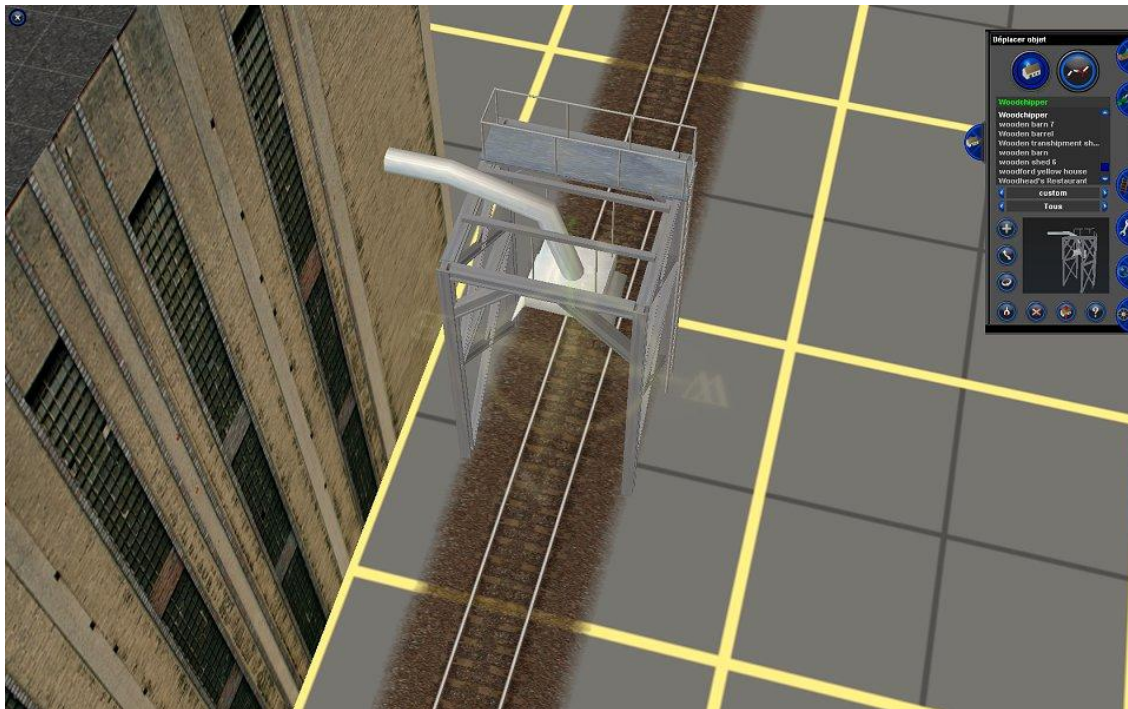
4 – Posons les convoyeurs animés, réglé avec l’outil hauteur (en gardant la touche **MAJUSCULE** enfoncée) à **-0.95** de manière à faire disparaître les roues. Et positionner les de cette manière.
Leur nom dans la liste : **CONVEYOR -ANIMATED-25FT-V1**



4 – Posons la voie, un élément en ligne droite de part et d'autre du déversoir.



5 – Posons le dernier élément, la trémie de remplissage des wagons en farine.
Son nom dans la liste : **WOOD CHIPPER**



6 – Complétons avec un peu de textures et voila le résultat.



Cordialement Mistral 69



<http://perfectionferrov.forumactif.com/>