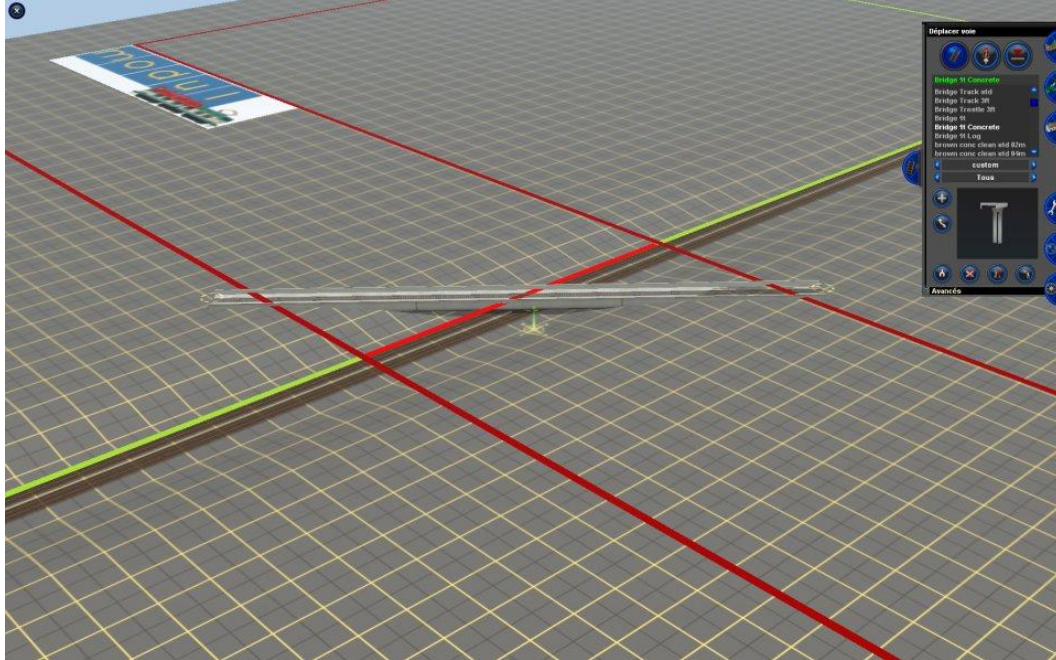
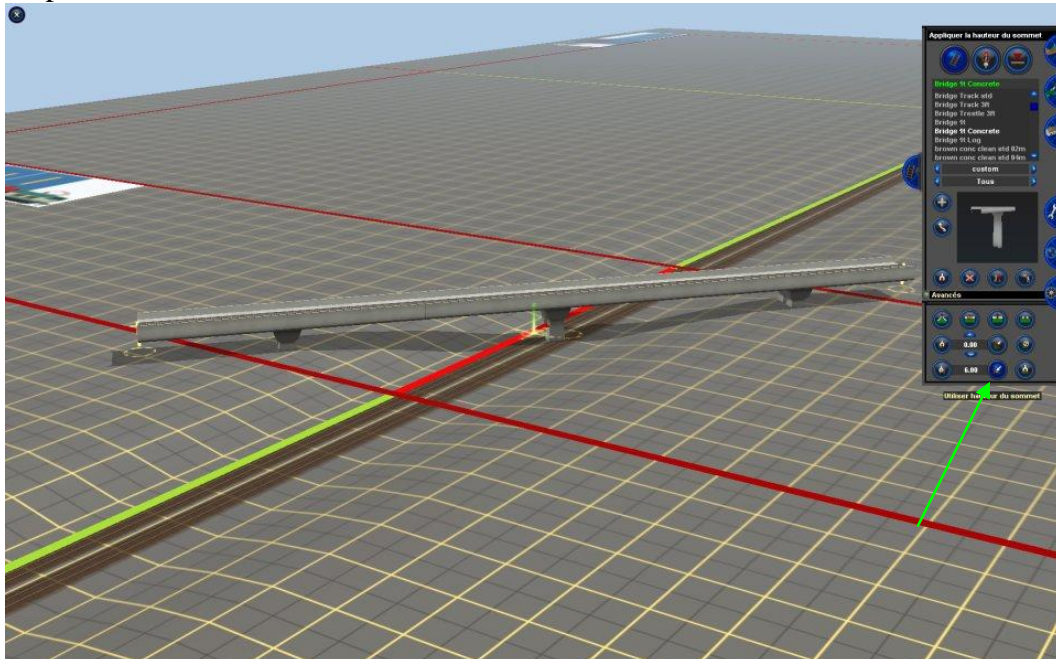


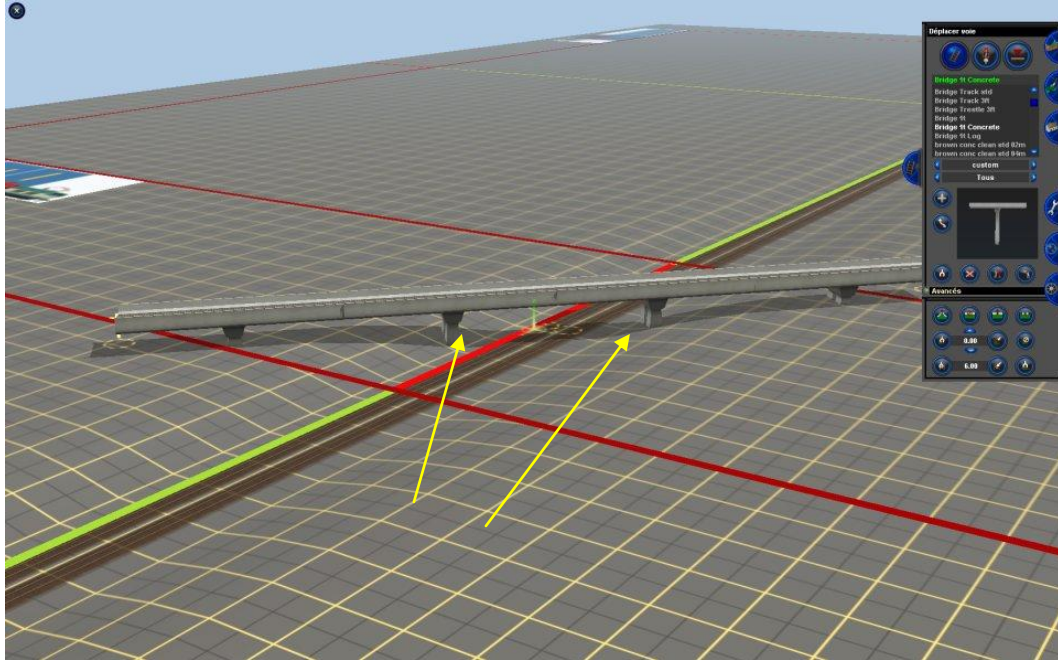
3 – posons l'élément de pont sur le milieu des voies principales à la jonction du module rouge et du module jaune. Le pont est intégré dans TRS, il se nomme : **bridge 1t Concrete**



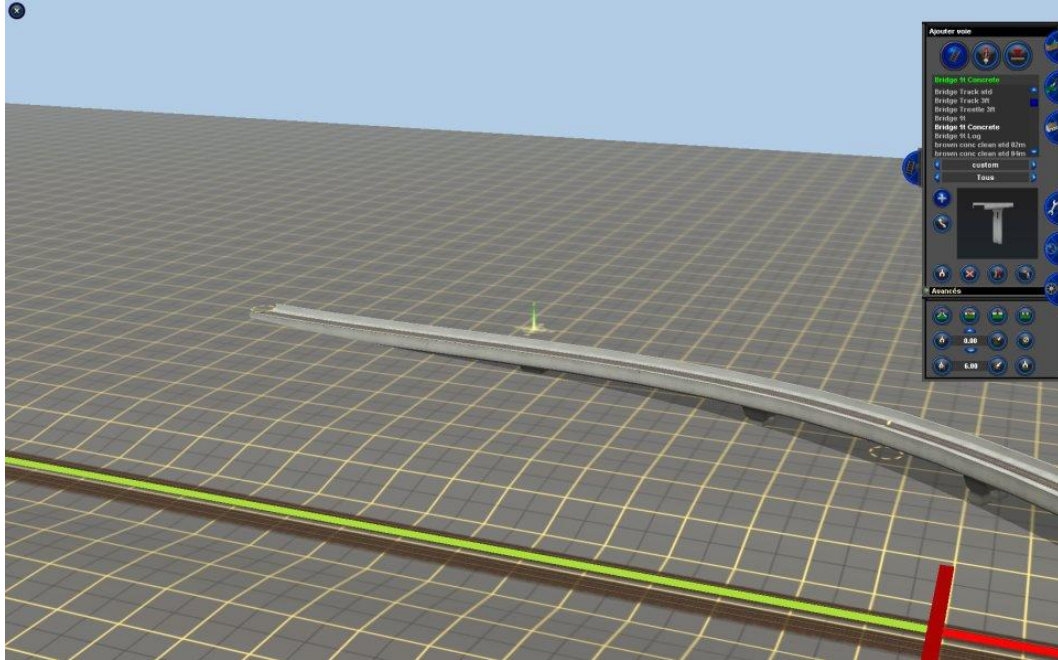
4- Elevons le pont. Saisissons **6.00** pour une ligne électrifiée et cliquons sur les deux extrémités du pont.



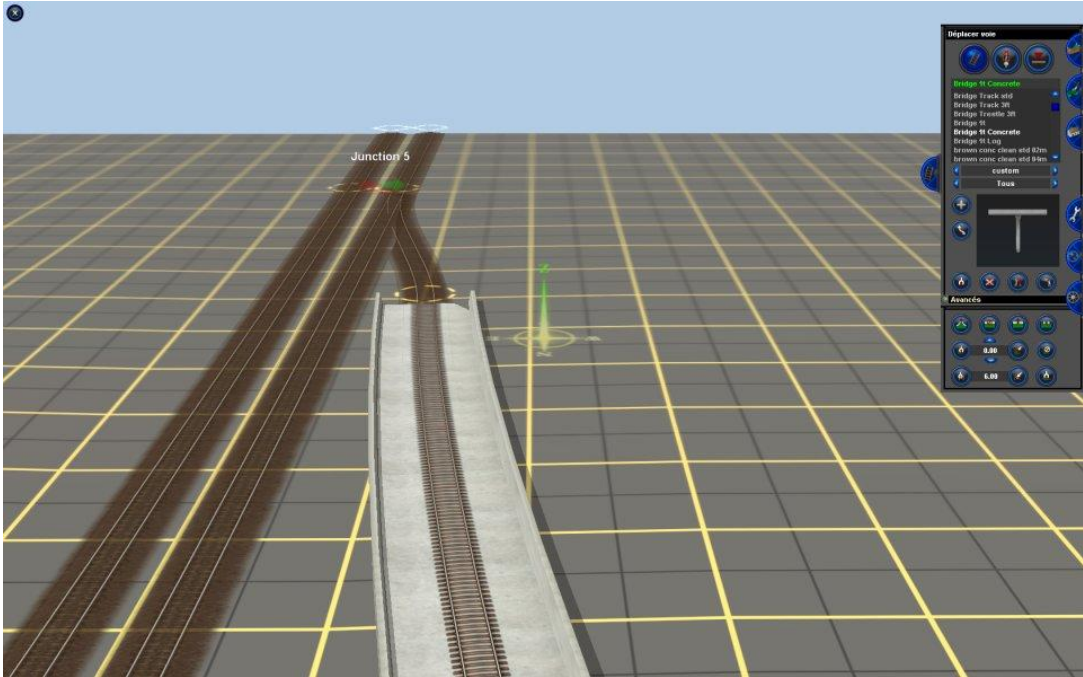
5 – Jouons sur les extrémités du pont, avec l’outil déplacer, pour que les piles ne tombe pas sur les voies inférieures.



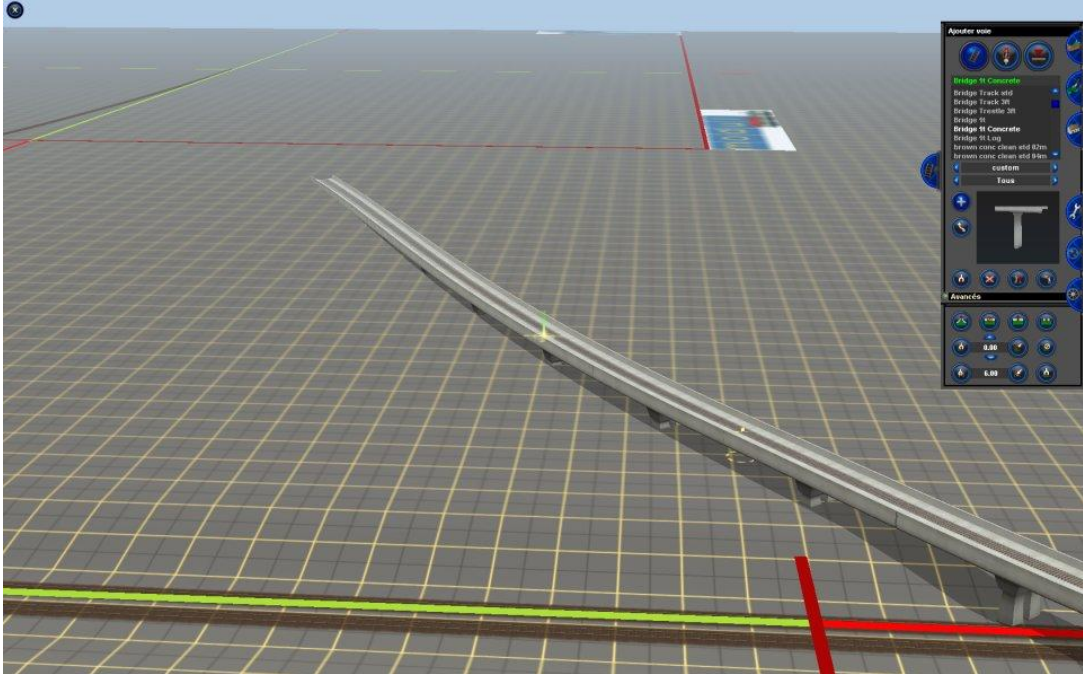
6 - Ajoutons la partie descendante du pont



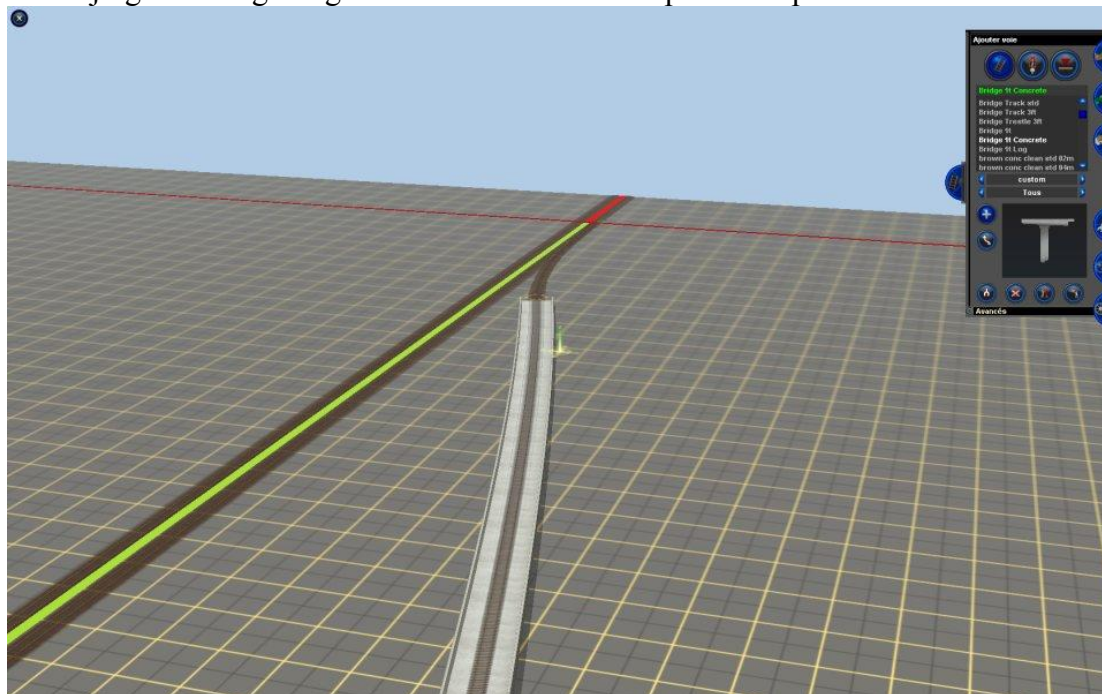
7 – Et allons rejoindre l'aiguillage sur l'entrée des voies principales. Saisir ensuite le bout de rail pour qu'il se soude sur le pont.



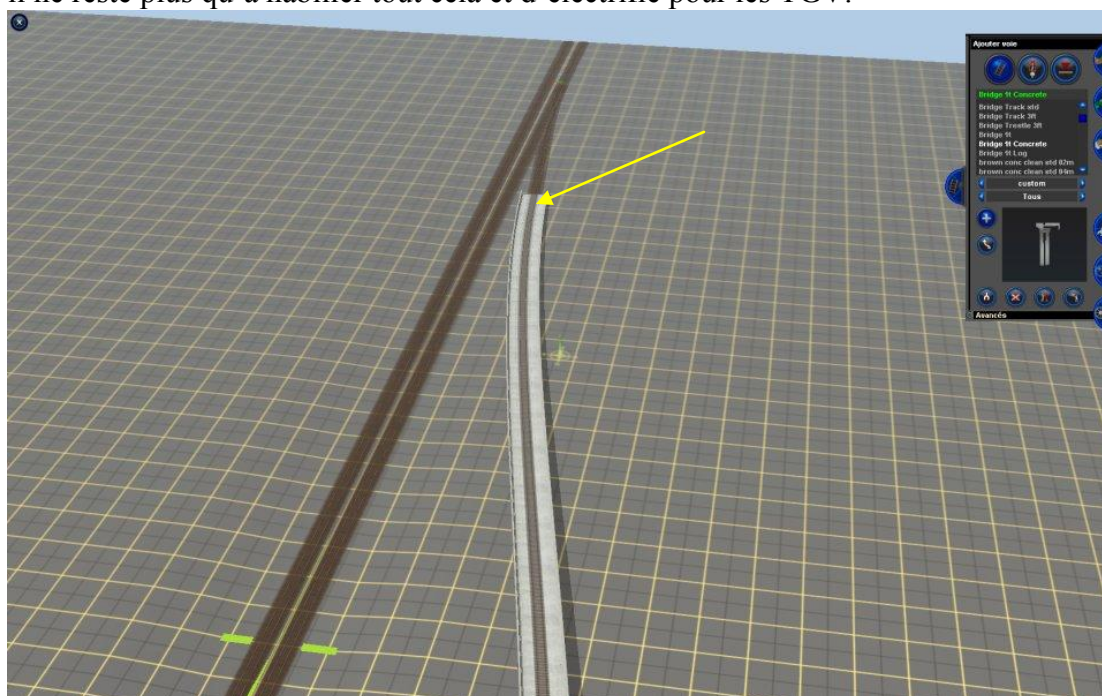
8 - retournons au centre des voies principales et ajoutons le dernier élément de pont.



9 – Rejoignons l'aiguillage sur la voie déviée. Et répétons l'opération de « soudure » rail-pont.



10 – A l'aide de l'outil « déplacer » réglé vos voies déviées pour obtenir un tracé agréable. Voilà il ne reste plus qu'à habiller tout cela et d'électrifier pour les TGV.



En espérant, apporter mon aide dans la conception de vos maps, n'oubliez pas l'artiste, ici pas question d'argent, mais un petit merci, cela fait toujours plaisir!

Cordialement Mistral 69



<http://perfectionferrov.forumactif.com/>