

NIVEAU : DEBUTANT

DIDACTIEL N°13 : POSE DE LA VOIE – PRINCIPE DE BASE

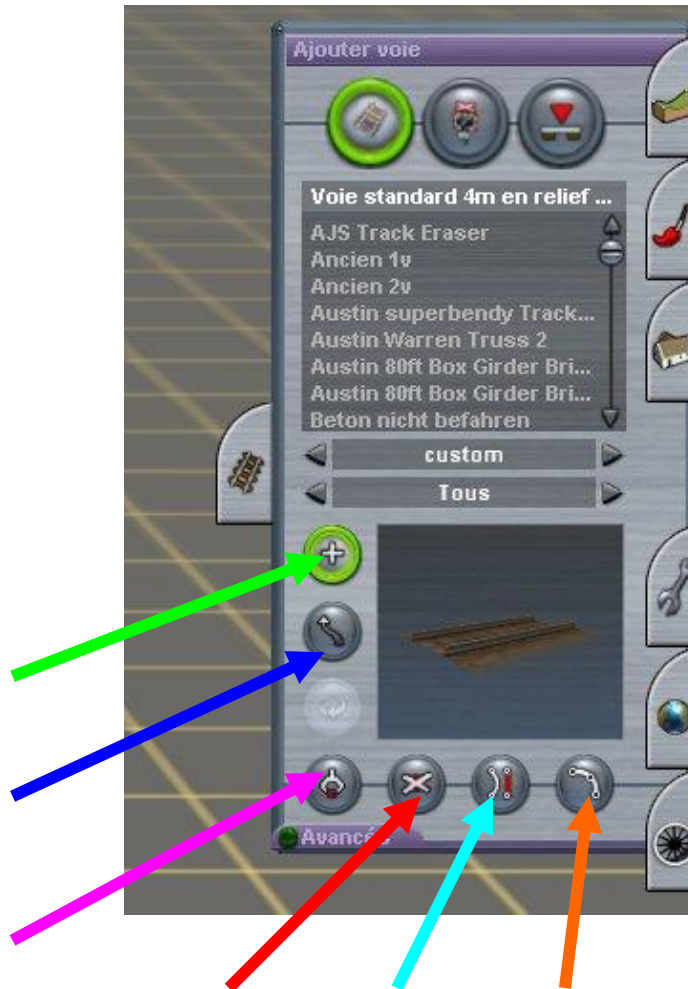
Nous allons aborder dans ce tutoriel, la pose de la voie. Depuis le début, on démarre à zéro

Comme d'habitude, commençons par voir le matériel nécessaire :

Aucune dépendance n'est nécessaire pour ce tutoriel.

ATTENTION : Avant de commencer bien définir l'emplacement de la place des voies, car une fois réaliser on ne peut pas la déplacer !

1 – Etudions le menu « Voie » de Trainz (ici TRS 2006)



La touche verte : Ajouter une voie – sert comme son nom l'indique à poser une nouvelle voie sur votre carte (map) – *raccourci clavier A (comme ajouter)*

La touche bleue : Déplacer une voie – sert à déplacer l'extrémité d'une voie déjà posée – *raccourci clavier M (comme move)*

Astuce ! : les extrémités des voies en pose ou en déplacement se soudent à la voie la plus proche, nous appellerons cela la fonction aimant ! Pour désactiver cette fonction il suffit pendant l'opération (ajout ou déplacement) de garder la touche **MAJ** (majuscule) du clavier enfoncée ! Bien entendu, si vous désirez ajouter un rail au bout d'un autre, n'enfoncer pas cette touche !

La touche rose : Copier une voie – sert à sélectionner un type de voie déjà posée sur la carte – *raccourci clavier G*

La touche rouge : Supprimer une voie – sert à retirer une voie de la carte – *raccourci clavier D* (comme delete)

La touche cyan : Redresser une voie – sert à rigidifier une voie, en effet quand on pose une voie celle –ci est flexible, appliquez cette commande et elle devient rigide – *raccourci clavier B*

La touche orange : Diviser une voie – sert à dessouder deux éléments de voies entre eux – *raccourci clavier Q*

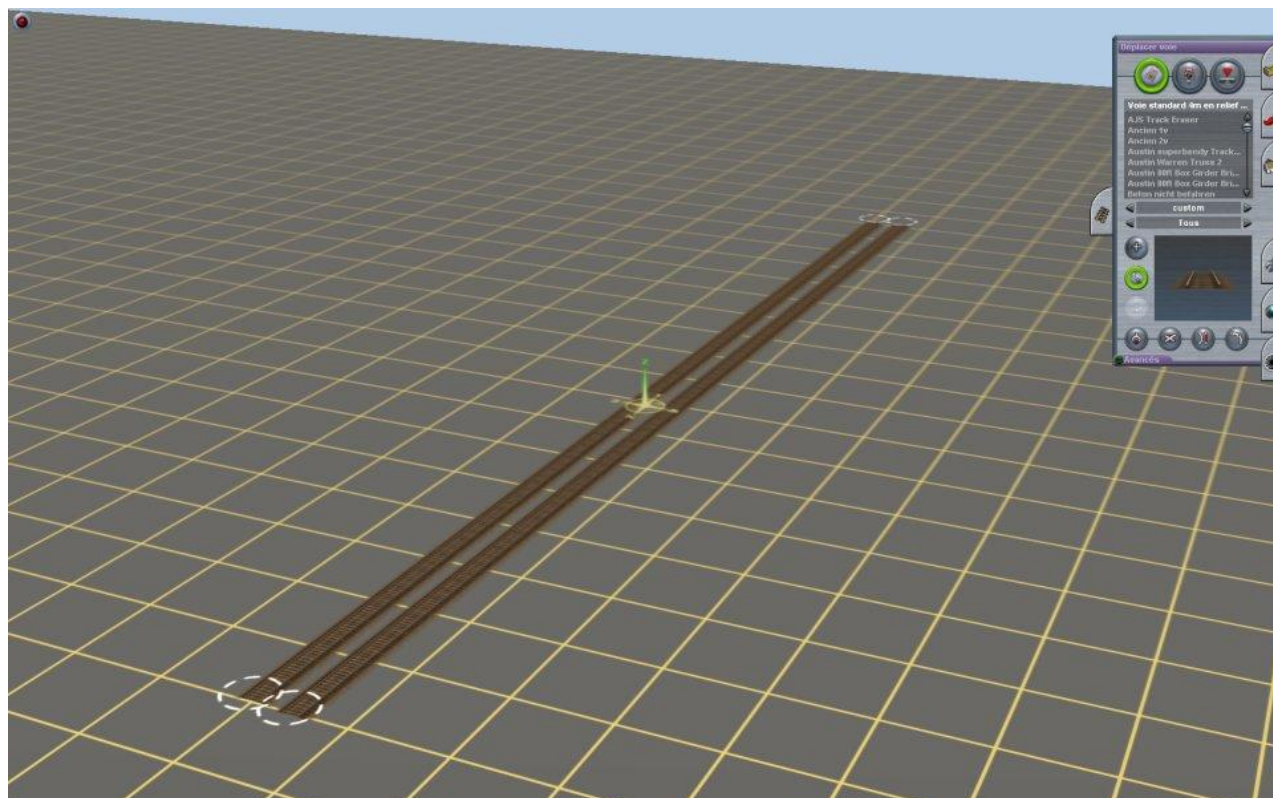
Nous verrons les fonctions avancées dans le tome N°2.

Passons à la pratique avec la réalisation d'un faisceau de Gare.

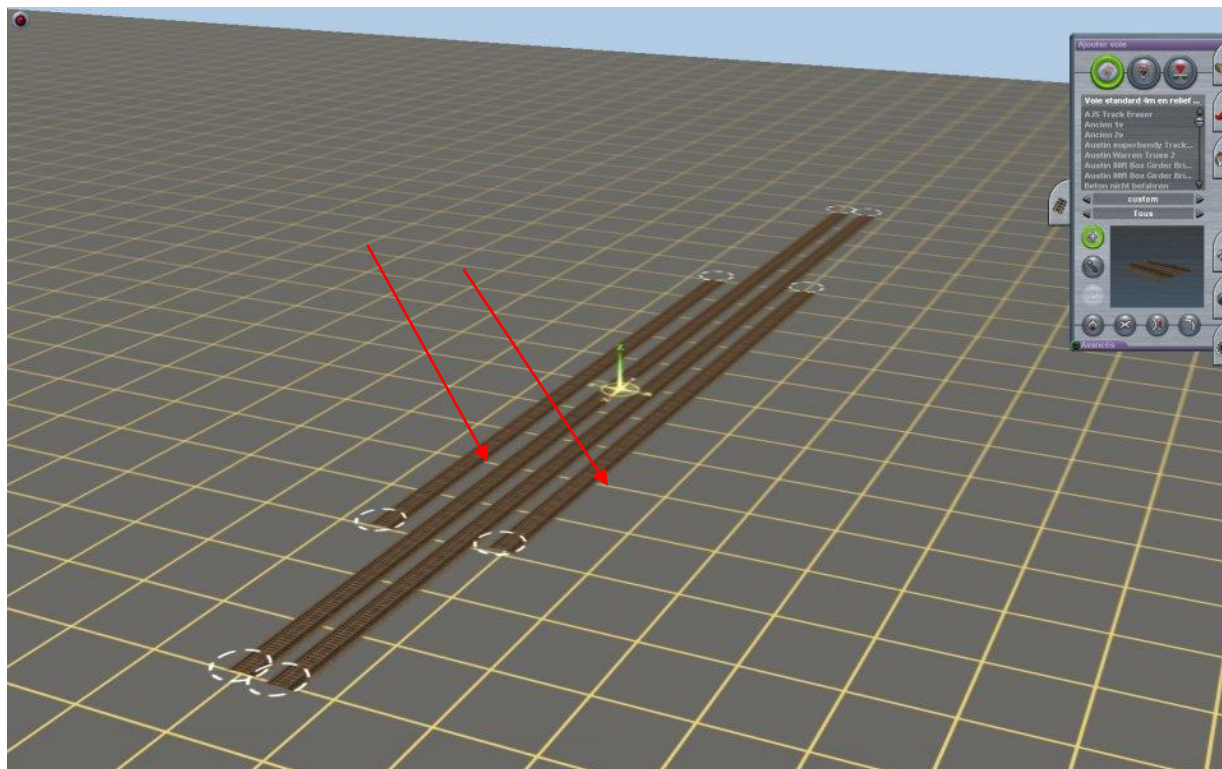
L'exemple est réaliser « assez court » pour que l'on puisse voir l'ensemble des voies. Bien entendu, vous ferrez quelque chose de plus long pour votre carte.

1 – Posons les voies principales, servez vous des quadrillages pour vous guider (1case = 10 mètres)

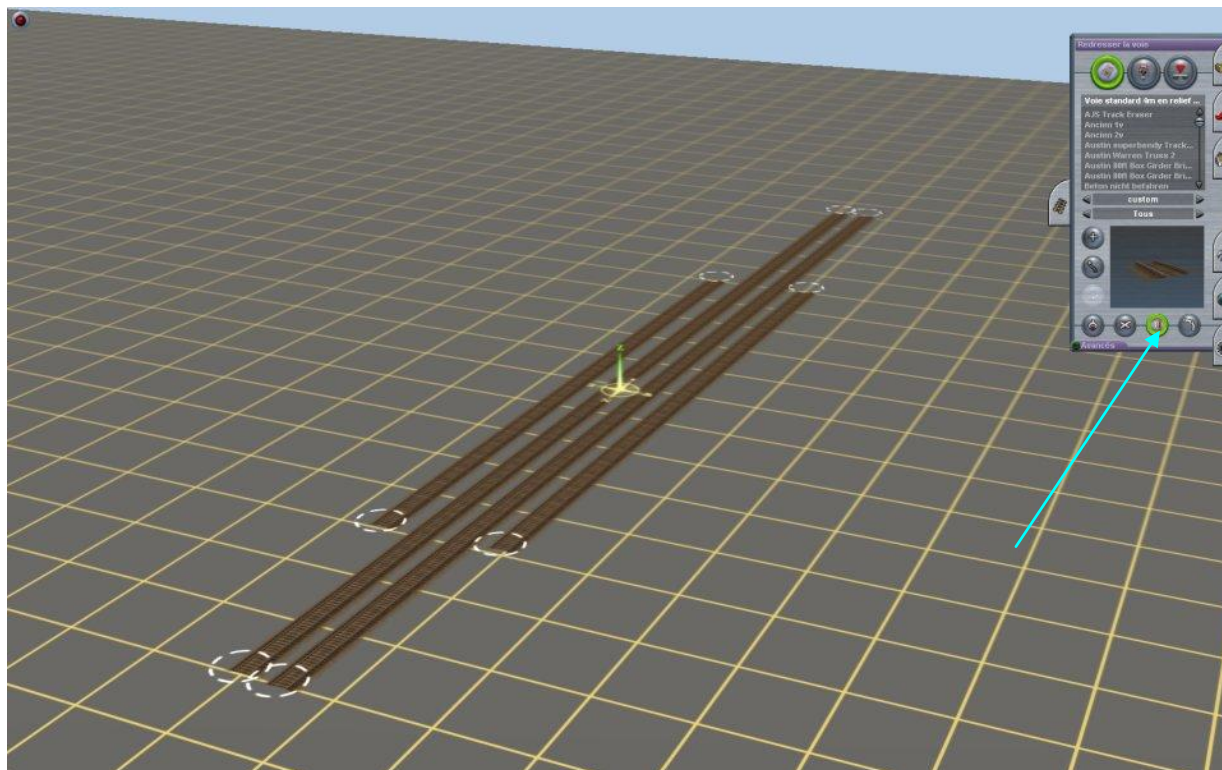
Ici nous en posons une sur un trait et l'autre en milieu de case, d'où un entre axe de 5 mètres
Garder la touche MAJ enfoncée pendant toute l'opération de pose.



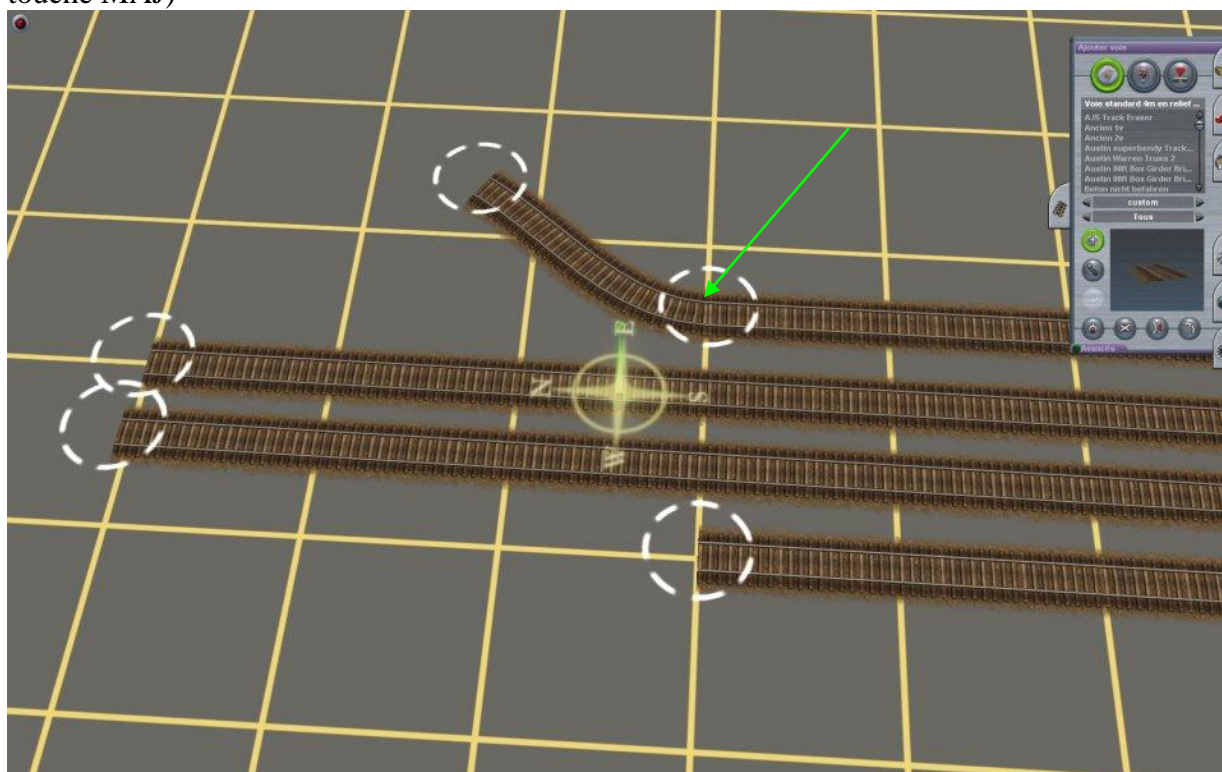
2 – Posons les voies déviées maintenant. Idem pour la touche MAJ
Comme ceci :



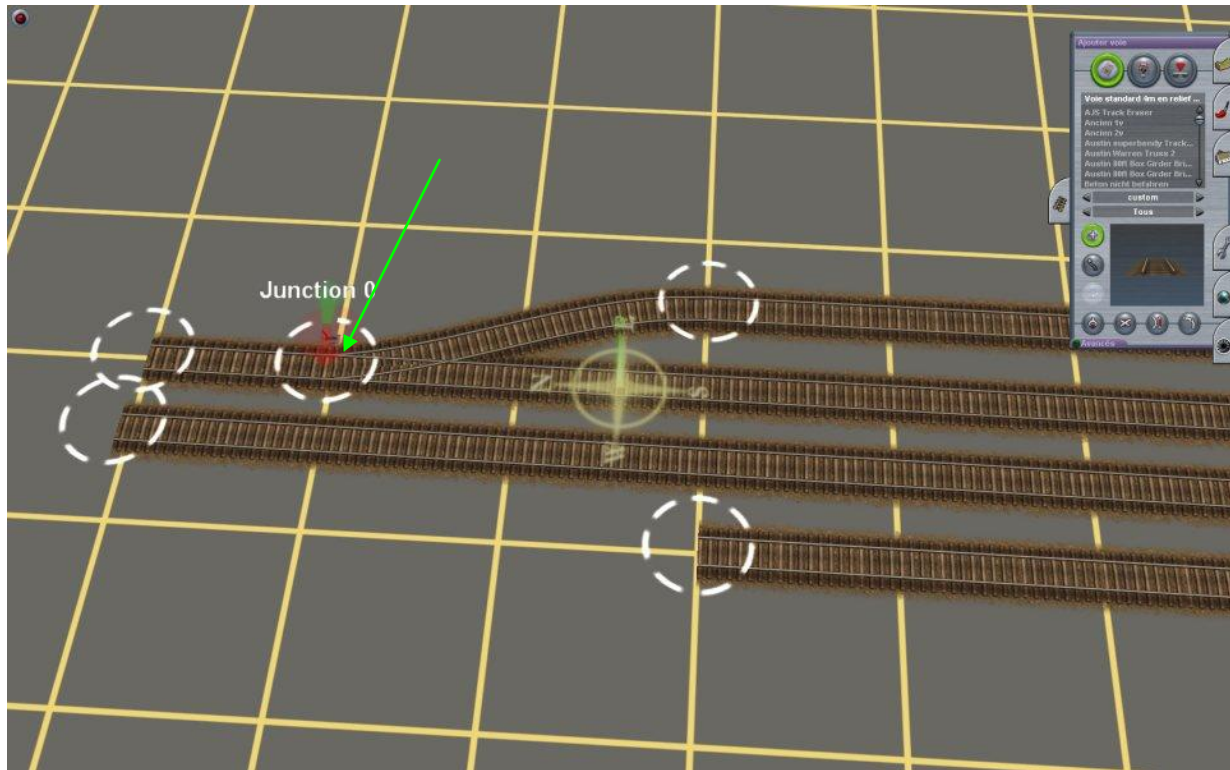
3- Redressons les quatre éléments de voies, en apparence cela ne bouge pas, mais vos voies sont devenues rigides !



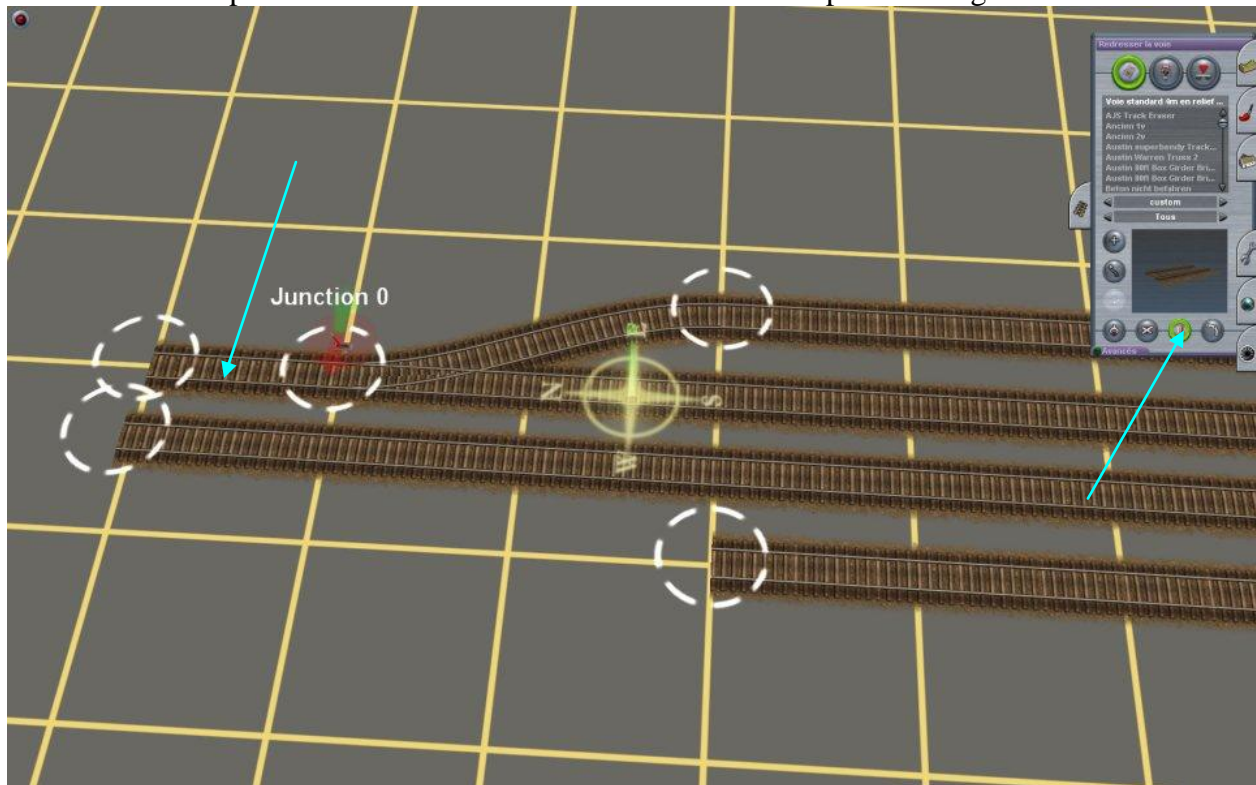
4 – créez le premier aiguillage, en ajoutant un élément de voie en bout de la voie déviée (sans touche MAJ)



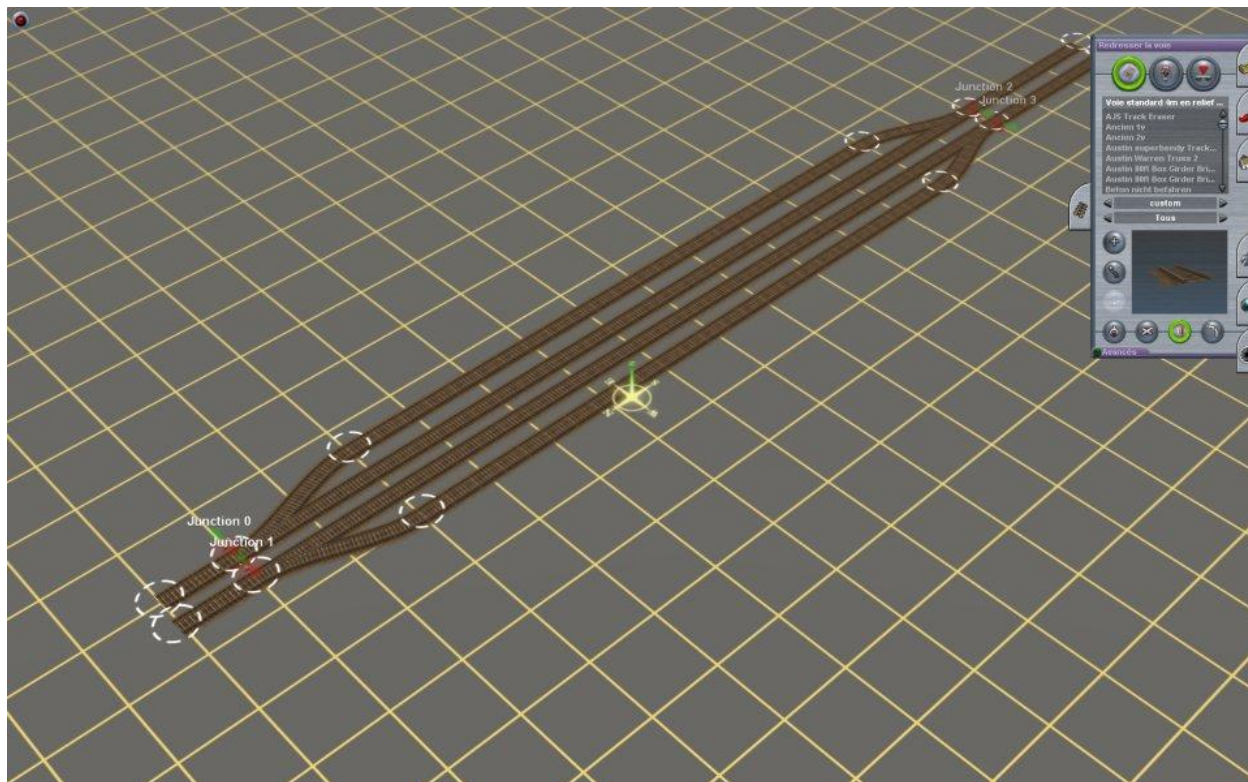
5 – puis en raccordant sur la voie principale à 120m plus long (2 cases) toujours sans touche MAJ.



6 – redressons le petit morceau de voie droite en extrémité et la première aiguille est faite !



7 répétons les trois dernières opérations aux trois autres extrémités des voies déviées.



Voilà votre grill de gare fin prêt à recevoir vos trains ! Vous pouvez faire varier l'entraxe des voies pour pouvoir mettre des quais. Vous avez la base.....à vous de jouer !

Cordialement Mistral 69



<http://perfectionferrov.forumactif.com/>